

Le Gouffre du Lonne Peyret

par l'entrée inférieure du GL 102
(Arette, Pyrénées Atlantiques)

ACCES

Monter le col de la Pierre Saint-Martin .

Passer le poste de douane et poursuivre jusqu'à ce que la route redescende (attention : elle remonte peu après).

Tourner à droite dans la prairie (cabane de berger).

Suivre un semblant de chemin jusqu'au resserrement de la prairie.

Quelques mètres après une taque des conduites d'eau, monter à droite dans le lapiaz.

L'entrée du gouffre se trouve à une trentaine de mètres.

TOPO du GL102

voir annexe

PROGRESSION DANS LA SALLE

Suivre la rivière pendant 100 m jusqu'au moment où celle-ci devient trop profonde. A cet endroit, une courte escalade vers la gauche permet de progresser d'une vingtaine de mètres jusqu'à l'endroit où la rivière reparait 3 m en contrebas.

- * Descendre dans l'eau (C.5 utile) et suivre la rivière jusqu'à une cascetelle et remonter dans un éboulis donnant accès à la salle.

On arrive alors très vite à l'emplacement fort reconnaissable du camp 1.

Rester à gauche de la salle et suivre les cairns fort visibles.

- * Tout naturellement, on redescend assez vite dans l'eau pour arriver à la cascade de 8 m que l'on descend par la droite (vire et 1 spit + plaqu en place, mais assez peu visible car placé assez bas). Une C 10 est nécessaire (frottement).

PROGRESSION DANS LE CHAOS DES TITANS

Rester le plus possible au -dessus et à gauche de la salle et suivre les cairns (il y a parfois un semblant de sentier). Après plus ou moins 200 m, il n'y a pas d'autre alternative que de descendre à droite vers des blocs immenses enchevêtrés dont un est posé "sur tranche". Passer à califourchon sur celui-ci et descendre par la droite dans cet énorme éboulis pour rejoindre la rivière.

Ici, suivre les flèches (carbure noir) qui obligent très vite à quitter la rivière pour remonter à travers les blocs à gauche de la salle (corde utile pour redescendre).

On est de nouveau à gauche et au-dessus de la salle. Suivre alors les cairns jusqu'aux grandes dalles plates très caractéristiques.

- * A la dernière dalle, suivre les flèches et redescendre sur la droite dans une faille (opposition facile mais une corde n'est peut-être pas superflue); suivre toujours les flèches pour arriver à un cran de descente de 2 ou 3 mètres où une cordelle est la bienvenue.

On est de nouveau sur un semblant de sentier et continuer de suivre les cairns pour rejoindre, d'abord le passage Dülfer (cran de descente de 5 ou 6 mètres) - facile et ensuite, sans difficulté, la rivière (seulement atteinte après quelques centaines de mètres).

Lorsque celle-ci devient trop profonde, revenir sur ses pas afin de trouver un emplacement adéquat pour enfiler les pontos ou les néoprènes. On est alors à l'embarcadère.

PROGRESSION DANS LA RIVIERE ET LES RAPIDES

Ici, il n'y a pas grand chose à signaler. Il suffit en effet de suivre la rivière sans oublier toutefois que beaucoup de laisses d'eau profonde peuvent être court-circuitées par des passages supérieurs (notamment et déjà au lieu-dit "embarcadère"). Ces passages ne sont pas toujours recommandés car ils font perdre beaucoup de temps. Ils se trouvent souvent sur la droite mais ce n'est pas une règle générale (à l'embarcadère, le passage se trouve à gauche).

On rencontre des passages magnifiques : une rue d'eau, un plan incliné à 30° où l'eau dévale à vive allure, des laisses d'eau profondes, des cascades.

Notons encore qu'on rencontre 2 cascades de 6 m dans cette partie de la grotte :

- * -la première est un effondrement et très peu d'eau y coule. Descendre par la droite (C.10); spit en place sur le plancher
- la seconde est située à la fin des rapides et ne nécessite aucun matériel (à descendre par la droite).

A la fin de la rivière, une immense flèche indique d'escalader droit devant alors que la rivière se perd dans des blocs quelques mètres plus loin.

Après un rapide passage (ramping - enchevêtrement de blocs) , on pénètre dans le grand chaos.

PROGRESSION DANS LE GRAND CHAOS

Celui-ci est particulièrement pénible avec une vire dangereuse, de petites escalades, un grand pas fort exposé, sans compter que les cairns, les flèches et les scott light blancs ou jaunes (le tout très fiable) envoient les spéléos de bas en haut, de haut en bas, de gauche à droite, de droite à gauche tout au long de cette immense salle chaotique (d'ailleurs plus longue et haute que large)

(théoriquement, les scott light sont jaunes-oranges à la descente et blancs à la remontée)

On rejoint la rivière.

LA RIVIERE ET LA SALLE STYX

Suivre la rivière pour arriver à un passage bas, long de 7 à 8 mètres, large de 2m maximum et occupé par l'eau. Il est possible d'éviter de trop se mouiller en pratiquant une oppo lagge.

Après ce passage, on remonte légèrement sur la gauche, laissant la rivière se perdre encore dans les blocs.

On progresse alors dans les blocs, parfois en terrasses et au moment ou on aperçoit l'eau en contrebas sur la grotte, la rejoindre et y progresser. Très vite on est confronté à une laisse d'eau profonde à voute basse . Il faut naviguer pendant une dizaine de mètres dans cet endroit assez sinistre.

Ensuite, on sort de l'eau pour retrouver quelques mètres plus loin la rivière, des petits rapides, petites cascades et l'eau qui ne dépasse plus la mi-botte.

Le couloir s'évase de plus en plus en largeur et en hauteur et enfin ~~XX~~ un immense trou noir apparait. La salle STYX.

remarques:

- D'après la littérature, il est possible d'éviter, à partir du grand chaos, les parties immergées ce qui permettrait de se passer des pontons (nous n'avons pas trouvé notamment le passage permettant d'éviter la sinistre laisse d'eau à voute basse)
- pour descendre dans le fond de la salle Styx (nous ne l'avons pas fait) il semble qu'une C15 et une C10 soient nécessaires ?

MATERIEL DE PROGRESSION A PARTIR DE LA BASE DES PUIITS

C. 6

cascade de 8 : C.10

cascade de 6 : C. 10

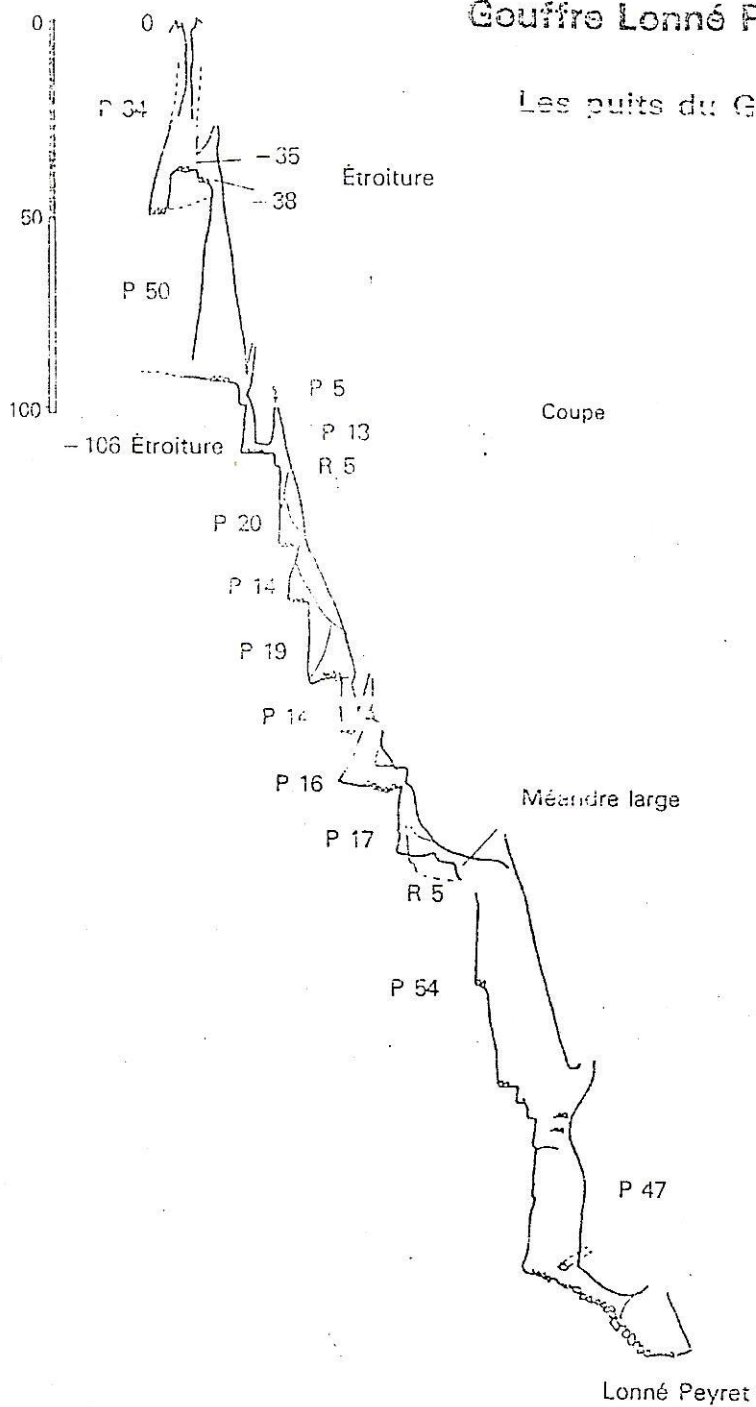
une sangle

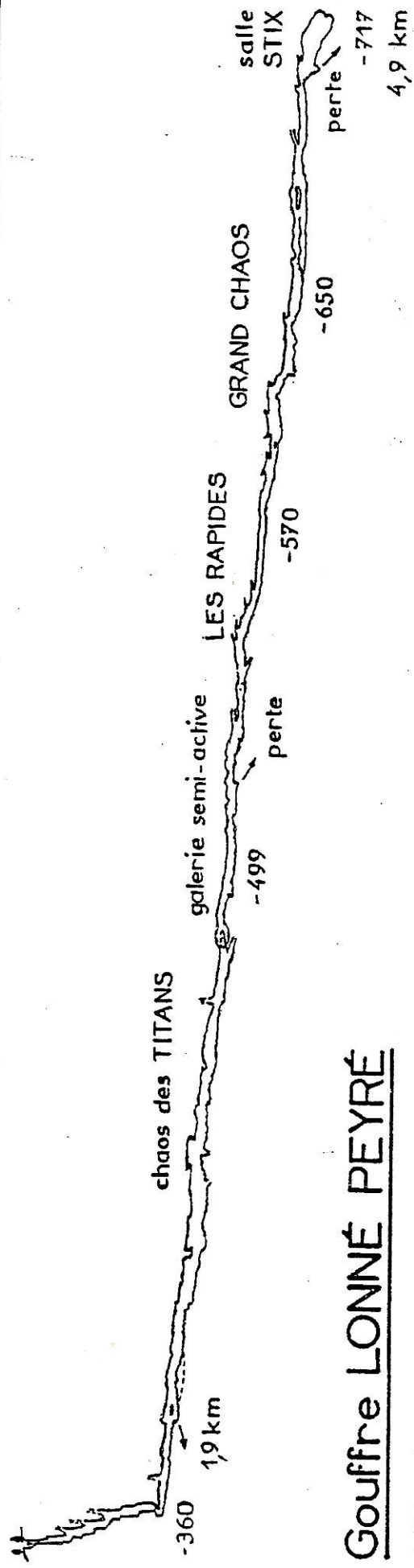
C.18 (Ø 8) et C. 22 (Ø 8) de réserve

aux endroits marqués * , laisser les cordes ou sangle en place; ailleurs (où une corde est utile) ne pas laisser les cordes en places afin de pouvoir s'en servir plus loin éventuellement.

Gouffre Lonné Peyret

Les puits du GL 102

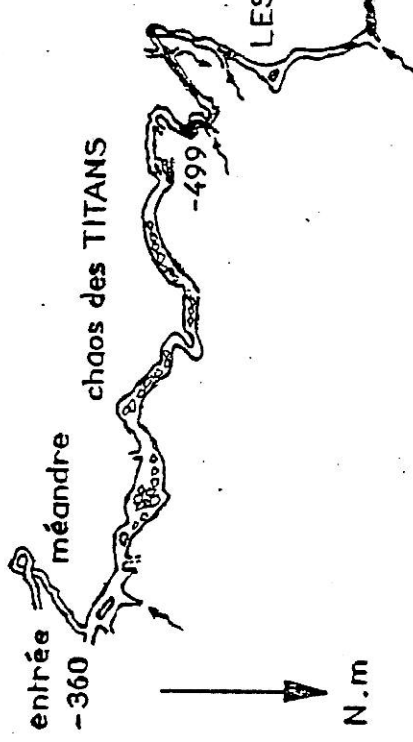




Gouffre LONNÉ PEYRÉ

ARETTE - Pyrénées atlant.

347,15 x 79,82 x 1652 m



Topo : FONTAINE - LA TRONCHE

